|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | **Kính gửi quý phụ huynh!**    **NHẬN XÉT HỌC VIÊN**  **Uông Minh Đức**  *NCT - CSA06* | |

|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **1. Kiến thức**   * Học viên được ôn lại tất cả các kiến thức đã học từ khóa CSB, được rèn kỹ năng lập trình, kỹ năng làm việc nhóm và thuyết trình qua buổi làm Mini Project theo nhóm. * Học viên hiểu được khái niệm OOP và ý nghĩa của OOP. Học viên nắm được cách sử dụng Class trong Python, biết cách tạo và sử dụng các thuộc tính và phương thức khi làm việc với Class. * Học viên nắm vững được khái niệm kế thừa trong lập trình OOP, biết cách để kế thừa một Class trong Python. * Học viên được ôn lại kiến thức và rèn luyện kỹ năng qua 2 buổi thực hành làm game Pong bằng thư viện Pygame, áp dụng các kiến thức về Class đã được học từ 2 buổi đầu.   **2. Khả năng học tập**   * Khả năng tiếp thu bài học ổn, nắm được các kiến thức thầy dạy. Tốc độ làm bài tập khá nhanh, theo kịp tiến độ học của lớp. * Đức đã áp dụng được tốt các kiến thức liên quan đến lập trình hướng đối tượng để tạo ra được các Class theo yêu cầu. * Em cũng đã nắm được khái niệm kế thừa nhưng chưa áp dụng được tốt khi làm việc với Class trong Python. * Tư duy lập trình ổn: em có thể tự xử lý được hầu hết vấn đề gặp phải khi tự lập trình. Em nên luyện tập bằng cách tự lập trình nhiều hơn để nâng cao kỹ năng. * Thao tác sử dụng máy tính nói chung và dùng phần mềm VS Code nói riêng đều đã rất thành thạo, đáp ứng tốt cho việc học lập trình Python.   **3. Thái độ học tập**   * Duy tập trung nghe giảng trong các giờ học. * Duy có tương tác với giáo viên nhưng chưa nhiều. Em nên chủ động đặt câu hỏi và trả lời các câu hỏi giảng viên đặt ra trong các giờ học. * Duy hay gặp vấn đề trong việc push BTVN lên git, ảnh hưởng đến thời hạn nộp bài và việc chấm bài. Em nên lưu ý hơn về việc nộp bài tập đúng cách.   **4. Lưu ý (nếu có)** | |  | |